## 청년문화인, 'AI시대' 새로운 창작 생태계를 꿈꾸다

# 7代至此名畫010177

## 공존(Coexistence) 기술과 예술 융합, 청년 문화인을 위한 제언

AI는 예술을 위협하지 않는다. 오히 려 인간 예술가가 가진 감정의 진정성, 사회적 맥락, 철학적 사유를 더 깊게 만 들어 오히려 더욱 빛나는 인간의 시대 를 열어가고 있다는 느낌이다.

불과 몇 년 전만 하더라도 인공지능 이 예술 영역에 영향을 줄 것이라고는 생각도 하지 못했다. 오히려 예술은 인 간만이 가진, 오직 인간만이 가능한 범 접할 수 없는 창작의 영역이라고 생각 했었다.

그러나 생성형 인공지능이 선을 보이 며 우리의 생각이 틀렸음을 바로 알아 차릴 수 있었다. 기존 인간의 예술 결과 물을 데이터로 참고해 얼핏 봐서는 인 간의 예술품과 별반 차이가 나지 않는 작품을 선보이는 인공지능을 보면 탄 식이 나올 때가 한두 번이 아니니 말이

과거 엄청난 변화를 가져왔던 기술의 발전과는 상상도 할 수 없을 만큼 빠른 발전 속도를 보이고 있는 인공지능을 보며 여러 가지 생각을 하게 되는 요즘 이다.

#### '과거의기록'인데이터 활용하는AI, 바로지금 '현재'를 창조해 가는 예술

AI와 관련한 논쟁을 불러일으킨 작 품으로 소개해볼 것은 '2023 소니 월드 포토그래피 어워드'에서 크리에이티브 부문을 수상한 엘다크센의 사진이다. 다름 아닌 생성형 AI를 활용해 창작한 작품으로 국제적인 사진대회 심사위원 들을 감쪽같이 속여냈고 무려 우승까 지 거머쥐었다.

수상작은 두 여성이 등장하는 흑백 이미지로 작가가 지난해부터 작업해 오던 '위기억(僞記憶): 가짜기억'

프로젝트 중 하나를 사진 이미지 로 표현한 작품이다. 1940년대의

시각적 언어를 활용해 실제로는 촬영 된 적이 없는, 말 그대로 가짜기억을 이 미지화한 작품이다.

문제는 대회를 주관한 세계사진협회 가 수상한 작가가 AI를 활용한 작품임 을 알렸음에도 창작부분에 있어 다양 한 실험적 접근을 환영한다며 규정상 수상작으로 선정되는 데 문제가 없다 밝혔다는 점, 그리고 엘다크센 작가 자 신이 수상을 거부했다는 점에 있다.

무엇이 문제인가?

인공지능 발전이 급부상하는 요즘 예 술분야의 논란에도 여러 가지가 있다. 그 중에서도 바로 인공지능 윤리와 연 관있는 '창작에 인공지능을 활용하는 범위에 관한 것'이다.

논란을 살피다보면 그렇다고 창의력 이 인간만의 전유물이 아니라 말하기 엔 조금 이른 시점은 아닐까라는 생각 이 든다. 다만 올해 G7 회의에서도 인공 지능 윤리에 관한 사안이 다뤄졌듯이 인류에게 이로운 방향으로 하루 빨리 정리돼야 할 일이라 여겨진다.

그래도 아직은 과거의 기록인 데이터

를 활용하는 AI가 채울 수 없는 공감의 틈을 바로 지금 현재 를 창조해가는 인간 예술가가 채워줘야 하는 쪽으로 방향을 잡아가는 것이 맞는 일이다. 또한 공존을 위해서는 협업

기반의 창작을 시도하는 것도 하나의 방법이 될 수 있다. AI와 인간, 예술과 과학, 예술가와 기술자의 협업으로 새 로운 장르의 창작 생태계를 만드는 것

요근래 생성형 AI를 통해 예술의 대 중화가 폭넓게 가속화되며 예술의 아 우라는 사진이 등장했을 때보다 그리 고 미디어아트가 활성화 되었을 때보 다도 더욱 빠르게 사라지고 있다.

예술을 전공하지 않는 이들 중에서도 그림을 잘 그려보고 싶은 마음은 가지 고 있지만 엄두를 내지 못하는 대중이



큰 퍼센트를 차지하는 것은 사실이다. 이젤 앞에 앉아 수채화나 데생을 하는 이미지가 뭇 여성들의 로망인 것처럼

그러던 어느 날 이들의 로망을 해결 해 줄 수 있는 생성형 AI가 등장했다. 카메라의 등장만큼이나 격정적인 도구 가 또 하나 등장하게 된 것이다. 예술사 에 실릴 만큼의 결과물을 내기는 어렵 겠지만 겉으로 보기엔 그럴듯한 창작 물을 누구나 손쉽게 제작할 수 있는 세 상이 왔다. 예술참여자의 창작 활동에 도 이처럼 큰 변화가 생기기 시작한 것

AI는 전문가들에게도 노동 강도를 줄이고 업무 효율성과 생산성을 높이 는 데 도구로서 역할을 톡톡히 해내고

있다. 고품질 콘텐츠를 손쉽게 습득하 고 적용할 수 있어 제작비용을 낮춤과 동시에 창작활동의 효과 또한 몇 배로 늘려주고 있다.

그러나 진입장벽이 낮아진다는 것은 대중화된다는 긍정적 측면도 있지만, 기존 종사자들의 일자리를 줄인다는 안타까운 점도 있다. 그렇지만 고통을 견디며 한 계단씩 발전해 나아가는 것 이 인류 발전의 진리인 것이다.

### 인공지능 시대를 사는 청년 예술인을 위한 제언

함께해야만 한다면 AI와 어떻게 협



베르메르作'진주귀걸이를 한 소녀'(왼쪽)와 생성형 AI 모작(가운데, 오른쪽) 〈위키피디아 검색〉



필자가 '보티첼리 화풍으로 K-문화의 위상을 떨치는 대한민국 청년예술가들을 표현해 달라 '는 명령어로 생성된 AI 이미지

업하고 공존해야 할까?

특히 미래의 주역이 될 청년 예술인 들은 어떤 제언들을 받아들이고 행동 해야 할 것인가.

'AI에 대한 문해력을 키우는 것'이 가장 처음 해야 할 일이며 핵심적인 사 항이다. 교육과 학습을 통해 인공지능 이라는 기술과 도구가 어떻게 만들어 졌고, 역사가 어떠하며 어떻게 활용해 가야 하는지를 가늠해야 그 다음이 있 을 것이기에 무엇보다도 매체에 대한 이해가 먼저이다.

예술가로서의 고유한 감각을 유지하 기 위해서는 인간 고유의 시선을 유지 하기 위한 노력이 필요하다. 이를 위해 서는 융합적 사고의 확장 필요한데 자 기 분야를 넘어 과학, 사회, 기술 철학과 끊임없는 대화를 위한 인문학적인 활 동이 여전히 중요한 일임을 명심해야

생성형 AI를 단순한 '자동제작기'가 아닌 '창작과 사고를 확장하는 보조장 치'로 활용할 줄 알아야 한다.

단순 결과물을 내기 위한 행위가 아닌 '제작의 과정 을 생성할 수 있는 프롬프트 설계력' (질문을 잘 설계 하는 능력)을 키 워야한다.

국경이 희미해 지는 인공지능 시 대, 예술가의 작품

은 온라인 플랫폼을 통해 곧바로 세계 와 연결된다.

따라서 청년예술가는 '글로벌 플랫 폼 활용능력을 키워야'하며 동시에 자 국의 역사, 신화, 문화적 자산을 세계적 언어로 변환해 낼 수 있어야 한다.

마지막으로 우리가 '청년문화예술인 으로서 필요한 것이 무엇인지 스스로 이야기할수있어야한다는 것'!다시말 해 예술가는 인공지능과 관련한 논쟁 들에 있어 단순 소비자가 아니라 비평 적 창작자로서 비판적 태도를 갖추고 '윤리적 감수성을 키워야' 한다.

누가 저작권을 갖게 되는가, 창작의 주체는 누구인지, 문화도시 광주를 만 들기 위한 하나의 과정으로서 남보다 한발 더 앞서가기 위해서는 새로운 장 르와 새로운 창작 생태계를 만들어가 는 중인 인공지능을 어떻게 다뤄야 할

것인지에 대해 서 청년들의 끊 임없는 고민과 노력이 필요한 시기인 것이다.

/이현남 (문화비 평·갤러리현대표)





+